

AVVISO - 81652, 23/05/2025, FSE+, Piano Estate 2025-2026 - 2° Finestra
CANDIDATURA N. 19578
ANAGRAFICA SCUOLA

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	I.C. DI NOVATE MEZZOLA
Codice meccanografico	SOIC81600X
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA LIGONCIO, 184
Provincia	SONDRIO
Comune	NOVATE MEZZOLA
CAP	23025
Telefono	034344126
Email	SOIC81600X@istruzione.it
Sito web	www.icnovate.edu.it
Numero Alunni	424
Plessi	SOIC81600X SOAA81601R SOAA81602T SOAA81603V SOAA81604X SOEE816012 SOEE816023 SOEE816056 SOMM816011 SOMM816022

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Piano Estate 2025-2026 - 2° Finestra
Istituto	SOIC81600X - I.C. DI NOVATE MEZZOLA
Codice candidatura	19578
Importo totale richiesto	€ 51.420,00

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A4.A - SAPERI IN AZIONE: GIOCA, IMPARA, CRESCI	€ 51.420,00
TOTALE PROGETTI	€ 51.420,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	Voci in Armonia: Canto, Ritmo e Parole	€ 7.460,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria	In Movimento con Energia: Gioco, Sport e Benessere!	€ 7.460,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria	In Movimento con Energia: Gioco, Sport e Benessere!	€ 7.460,00
ESO4.6.A4.A	Lingua madre	Il Cerchio delle Storie: Il Nostro Minibookclub!	€ 7.460,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	English Adventures: Gioca, Parla, Scopri!	€ 7.460,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	English Adventures: Gioca, Parla, Scopri!	€ 7.460,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	Robotica in Azione: Costruiamo il Futuro Digitale	€ 6.660,00
TOTALE MODULI			€ 51.420,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: SAPERI IN AZIONE: GIOCA, IMPARA, CRESCI

ESO4.6.A4

ESO4.6.A4.A

Titolo	ESO4.6.A4.A - SAPERI IN AZIONE: GIOCA, IMPARA, CRESCI
Descrizione	<p>Il Piano Scuola Estate della nostra istituzione scolastica rappresenta un'opportunità per arricchire l'esperienza educativa degli alunni e delle alunne della scuola primaria. Coerentemente con gli obiettivi dei Fondi Strutturali Europei, il progetto mira a offrire percorsi formativi innovativi e inclusivi, che vanno oltre l'aula tradizionale. Attraverso una proposta multidisciplinare e coinvolgente, si intendono consolidare le competenze chiave, stimolare la curiosità, promuovere il benessere fisico e creativo, e favorire la socializzazione in un ambiente sereno e stimolante. Ogni modulo è stato pensato per accendere nuove passioni e valorizzare i talenti individuali, contribuendo attivamente alla riduzione dei divari educativi e al successo formativo di ciascun bambino, in un'ottica di crescita integrale.</p>
Codice CUP	C64D25001590007
Data inizio prevista	25/08/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Numero moduli	7
Importo richiesto	€ 51.420,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	151278 - Robotica in Azione: Costruiamo il Futuro Digitale

Descrizione

Il modulo "Robotica in Azione: Costruiamo il Futuro Digitale" è un percorso formativo stimolante e innovativo, ideato per 20 alunni e alunne della quinta classe della scuola primaria. Si svolgerà in orario extracurricolare, per un totale di 30 ore, distribuite durante l'anno scolastico. Questo progetto risponde pienamente agli obiettivi dei Fondi Strutturali Europei, puntando a sviluppare competenze chiave sin dalla giovane età e a ridurre il potenziale divario nelle discipline STEM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria e Matematica). Il modulo mira a fornire una prima, affascinante immersione nel mondo della robotica, della programmazione e del pensiero computazionale, preparandoli alle sfide del futuro e coltivando la loro curiosità per le carriere scientifiche e tecnologiche.

Obiettivi specifici:

Sviluppare il pensiero computazionale e logico: Attraverso la programmazione di robot, gli alunni impareranno a scomporre problemi complessi in parti più piccole, a identificare schemi e a creare algoritmi, competenze fondamentali per il mondo digitale.

Introdurre i concetti base di robotica ed elettronica: I bambini esploreranno i principi di funzionamento dei robot, i loro componenti essenziali e le interazioni con l'ambiente, stimolando la curiosità scientifica e tecnologica.

Potenziare le capacità di problem solving e innovazione:

Affrontando sfide pratiche e progetti di costruzione e programmazione, gli alunni saranno incoraggiati a trovare soluzioni creative e a testare le proprie idee, sviluppando un approccio proattivo.

Favorire il lavoro di squadra e la collaborazione: La costruzione e programmazione dei robot avverrà in piccoli gruppi, promuovendo la cooperazione, la comunicazione efficace e la gestione condivisa delle attività.

Stimolare la creatività e l'espressione attraverso la tecnologia: I bambini saranno liberi di personalizzare i loro progetti e di utilizzare la robotica come strumento per esprimere idee e realizzare piccoli "sogni" tecnologici.

Orientare precocemente verso le discipline STEM: Presentando le discipline scientifiche e tecnologiche in un contesto ludico e pratico, il modulo mira a suscitare interesse e passione fin dalla primaria, contribuendo a gettare le basi per future scelte di studio e professionali in questi settori.

Contribuire alla prevenzione della dispersione scolastica e al successo formativo: Offrendo un'attività altamente coinvolgente e significativa, il progetto intende rafforzare la motivazione e la

	<p>fiducia nelle proprie capacità, sviluppando un approccio positivo all'apprendimento e alle sfide future.</p> <p>In sintesi, "Robotica in Azione" è un laboratorio dinamico e pratico che, attraverso il gioco e la sperimentazione, fornirà ai giovani partecipanti strumenti cognitivi e sociali essenziali, aprendo loro una finestra entusiasmante sulle tecnologie del domani e sulle infinite possibilità che le discipline STEM offrono.</p>
Data inizio prevista	25/08/2025
Data fine prevista	25/08/2026
Sede dove è previsto il modulo	SOEE816012
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Robotica in Azione: Costruiamo il Futuro Digitale

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 600,00
TOTALE				€ 6.660,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria
Titolo modulo	151289 - In Movimento con Energia: Gioco, Sport e Benessere!

Descrizione

Il modulo "In Movimento con Energia: Gioco, Sport e Benessere!" è un percorso didattico, progettato per 20 alunni e alunne della terza classe della scuola primaria. Si svolgerà in orario extracurricolare per un totale di 30 ore, distribuite durante l'anno scolastico. Questo progetto risponde pienamente agli obiettivi dei Fondi Strutturali Europei, promuovendo il benessere fisico, lo sviluppo di competenze motorie e sociali, e l'adozione di stili di vita sani sin dalla giovane età.

Il modulo mira a offrire un ambiente stimolante dove i bambini possano esplorare il movimento, sviluppare le proprie capacità motorie di base e complesse, e imparare l'importanza dell'attività fisica attraverso il gioco e l'interazione.

Obiettivi specifici:

Sviluppare le capacità motorie di base e complesse: Attraverso giochi strutturati, percorsi motori e attività sportive adattate, gli alunni miglioreranno coordinazione, equilibrio, agilità, forza e resistenza in modo divertente e progressivo.

Promuovere uno stile di vita attivo e sano: Il modulo incoraggerà l'abitudine all'esercizio fisico regolare, sensibilizzando i bambini sui benefici del movimento per la salute fisica e mentale.

Favorire lo sviluppo delle competenze sociali e relazionali: Le attività di gruppo e i giochi di squadra insegneranno ai partecipanti l'importanza della collaborazione, del rispetto delle regole, del fair play e della gestione delle emozioni nel contesto competitivo e non.

Migliorare la consapevolezza corporea e spaziale: I bambini impareranno a conoscere meglio il proprio corpo in relazione allo spazio e agli oggetti, affinando la percezione e il controllo dei movimenti.

Esplorare diverse discipline sportive e ludiche: Verranno proposte attività che spaziano da giochi tradizionali a elementi di diverse discipline sportive (es. atletica, ginnastica, giochi di squadra), per ampliare il repertorio motorio e scoprire nuove passioni.

Costruire autostima e fiducia nelle proprie capacità: Attraverso il raggiungimento di piccoli successi personali e di gruppo, il modulo mira a rafforzare l'immagine positiva di sé e la fiducia nelle proprie abilità motorie e relazionali.

Contribuire alla prevenzione della dispersione scolastica e al successo formativo: Offrendo un'attività coinvolgente e piacevole che risponde al bisogno naturale di movimento dei bambini, il progetto intende aumentare il benessere generale, la motivazione e la capacità di concentrazione, elementi che si riflettono positivamente anche nell'apprendimento curricolare.

	In sintesi, "In Movimento con Energia" è un laboratorio dinamico e inclusivo che, attraverso il gioco e l'attività fisica, guiderà i giovani partecipanti in un percorso di crescita motoria e personale, gettando le basi per un benessere duraturo e per un approccio positivo alla vita e all'apprendimento.
Data inizio prevista	15/10/2025
Data fine prevista	15/10/2026
Sede dove è previsto il modulo	SOEE816056
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

In Movimento con Energia: Gioco, Sport e Benessere!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
TOTALE				€ 7.460,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	151292 - Voci in Armonia: Canto, Ritmo e Parole

Descrizione

Il modulo "Voci in Armonia: Canto, Ritmo e Parole" è un percorso didattico multisensoriale, pensato per 20 alunni e alunne della classe seconda scuola primaria. Si svolgerà in orario extracurricolare per un totale di 30 ore, distribuite durante l'anno scolastico. Questo progetto risponde pienamente agli obiettivi dei Fondi Strutturali Europei, promuovendo lo sviluppo di competenze musicali, linguistiche e sociali, e incoraggiando la creatività e l'espressione di sé.

Attraverso l'esperienza del canto corale, il modulo mira a sviluppare l'orecchio musicale, la coordinazione ritmica e la consapevolezza fonologica, potenziando al contempo le capacità comunicative e relazionali dei partecipanti.

Obiettivi specifici:

Sviluppare le competenze musicali di base: Gli alunni impareranno a riconoscere e riprodurre melodie semplici, a coordinare la voce con il ritmo, a distinguere altezze e timbri, e a cantare in gruppo.

Potenziare le competenze fonologiche e la consapevolezza linguistica: Attraverso l'analisi delle parole nelle canzoni, l'esplorazione dei suoni e dei ritmi del linguaggio, e la pronuncia corretta in italiano e, se possibile, in altre lingue, si rafforzeranno le abilità di lettura e scrittura.

Favorire l'espressione di sé e la creatività: Il canto corale offre un canale privilegiato per esprimere emozioni, interpretare testi e dare libero sfogo alla fantasia.

Promuovere la collaborazione e il lavoro di squadra: Cantare in coro richiede ascolto reciproco, coordinazione, rispetto dei ruoli e impegno condiviso verso un obiettivo comune, sviluppando importanti competenze sociali.

Aumentare l'autostima e la fiducia nelle proprie capacità:

Superare la timidezza, imparare a controllare la voce e a esibirsi di fronte a un pubblico contribuirà a rafforzare l'immagine positiva di sé.

Stimolare l'interesse per la musica e per le diverse culture: Il repertorio corale potrà spaziare da canti tradizionali italiani a brani provenienti da altre culture, aprendo i bambini alla ricchezza e alla diversità del patrimonio musicale mondiale.

Contribuire alla prevenzione della dispersione scolastica e al successo formativo: Offrendo un'attività artistica coinvolgente e gratificante, il progetto intende rafforzare la motivazione, la concentrazione e il senso di appartenenza al gruppo, elementi che si riflettono positivamente anche nell'apprendimento curricolare.

	In sintesi, "Voci in Armonia" è un laboratorio dinamico e inclusivo che, attraverso il canto e la musica, guiderà i giovani
Data inizio prevista	01/12/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	SOEE816012
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Voci in Armonia: Canto, Ritmo e Parole

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
TOTALE				€ 7.460,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	151293 - Il Cerchio delle Storie: Il Nostro Minibookclub!

Descrizione

Il modulo "Il Cerchio delle Storie: Il Nostro Minibookclub in Azione!" è un percorso didattico stimolante e immersivo, progettato per 20 alunni e alunne delle classi terza, quarta e quinta della scuola primaria. Si svolgerà in orario extracurricolare per un totale di 30 ore, distribuite durante l'anno scolastico. Questo progetto risponde pienamente agli obiettivi dei Fondi Strutturali Europei, promuovendo l'amore per la lettura, lo sviluppo delle competenze linguistiche e creative, e il rafforzamento delle abilità sociali.

Il modulo mira a creare un ambiente accogliente e dinamico dove la lettura diventa un'avventura collettiva e personale, arricchita da attività pratiche che danno vita alle storie e ai personaggi.

Obiettivi specifici:

Promuovere l'amore e il piacere della lettura: Gli alunni saranno incoraggiati a scoprire il mondo dei libri attraverso la lettura individuale di testi scelti e la condivisione collettiva, sviluppando una relazione positiva e duratura con la lettura.

Sviluppare le competenze di comprensione del testo e analisi critica: Attraverso la discussione guidata sui testi letti, i bambini impareranno a comprendere a fondo le trame, a identificare i personaggi, a cogliere i messaggi e a esprimere le proprie opinioni.

Potenziare le abilità espressive e comunicative: Attività come i giochi con la voce, la lettura ad alta voce espressiva, il laboratorio dei personaggi e le animazioni teatrali stimoleranno la creatività verbale e non verbale.

Incoraggiare la fantasia e l'immaginazione: Il contatto con mondi narrativi diversi e la reinterpretazione creativa delle storie favoriranno lo sviluppo dell'immaginazione e la capacità di visualizzare e creare.

Favorire la socializzazione e il rispetto delle opinioni altrui: Il formato del bookclub incoraggerà il dialogo, l'ascolto attivo e la condivisione delle diverse interpretazioni dei testi, promuovendo il rispetto per le idee degli altri.

Aumentare l'autostima e la fiducia nelle proprie capacità espressive: Attraverso la partecipazione attiva alle discussioni e alle attività creative, i bambini si sentiranno più sicuri nel prendere la parola e nel mostrare le proprie capacità.

Contribuire alla prevenzione della dispersione scolastica e al successo formativo: Offrendo un'attività culturale e relazionale fortemente motivante, il progetto intende rafforzare le competenze linguistiche di base, la curiosità intellettuale e il senso di appartenenza al gruppo, elementi fondamentali per un

	<p>apprendimento sereno e produttivo.</p> <p>In sintesi, "Il Cerchio delle Storie" è un laboratorio ludico e accogliente che, attraverso la magia della lettura e l'energia del gioco, guiderà i giovani partecipanti in un viaggio di scoperta letteraria e crescita personale, potenziando le loro capacità di espressione e la loro passione per il sapere.</p>
Data inizio prevista	01/12/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	SOEE816012
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Il Cerchio delle Storie: Il Nostro Minibookclub!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
TOTALE				€ 7.460,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	151283 - English Adventures: Gioca, Parla, Scopri!

Descrizione

Il modulo "English Adventures: Gioca, Parla, Scopri!" è un percorso didattico interattivo, pensato per 20 alunni e alunne della quarta classe della scuola primaria. Il modulo si articola in 30 ore di attività extrascolastiche, distribuite durante l'anno scolastico, e risponde pienamente agli obiettivi dei Fondi Strutturali Europei, promuovendo lo sviluppo di competenze linguistiche fondamentali.

Attraverso un approccio ludico e comunicativo, il modulo mira a rendere l'apprendimento dell'inglese un'esperienza divertente e significativa, costruendo una base solida per la comunicazione e preparando gli studenti alle sfide linguistiche future.

Obiettivi specifici:

Sviluppare le competenze comunicative orali in inglese: Gli alunni saranno incoraggiati a esprimersi in inglese attraverso giochi di ruolo, canzoni, filastrocche e attività interattive, migliorando la fluidità e la fiducia nella produzione orale.

Ampliare il lessico di base e le strutture grammaticali essenziali: Verranno introdotti e consolidati vocaboli legati alla vita quotidiana (famiglia, scuola, cibo, colori, animali) e le strutture grammaticali più semplici, attraverso contesti significativi e ripetizioni ludiche. Potenziare la comprensione orale e l'ascolto attivo: Attraverso l'esposizione a storie, dialoghi e brani audio in inglese, gli alunni affineranno la capacità di comprendere il significato generale e dettagli specifici.

Stimolare la curiosità e l'apertura verso culture diverse:

L'apprendimento della lingua sarà affiancato da attività che introducono elementi culturali del mondo anglofono, favorendo la tolleranza e l'interesse per la diversità.

Favorire il lavoro di squadra e la collaborazione: Molte attività saranno strutturate in coppia o in piccoli gruppi, promuovendo l'interazione, la cooperazione e il supporto reciproco tra pari nell'uso della lingua.

Rendere l'apprendimento dell'inglese un'esperienza positiva e motivante: Attraverso un ambiente di apprendimento sereno, divertente e non giudicante, il modulo mira a costruire una relazione positiva con la lingua inglese, fondamentale per il successo negli anni a venire.

Contribuire alla prevenzione della dispersione scolastica e al successo formativo: Offrendo un'opportunità di potenziamento linguistico in un formato coinvolgente e accessibile, il progetto intende rafforzare la motivazione e la fiducia nelle proprie capacità, costruendo basi solide per i percorsi di studio futuri.

In sintesi, "English Adventures" è un laboratorio dinamico e che,

	attraverso il gioco e l'interazione, fornirà ai giovani partecipanti gli strumenti per comunicare in inglese con crescente sicurezza, aprendo loro le porte a un mondo di nuove conoscenze e opportunità.
Data inizio prevista	30/09/2025
Data fine prevista	30/09/2026
Sede dove è previsto il modulo	SOEE816023
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEMA FINANZIARIA MODULO

English Adventures: Gioca, Parla, Scopri!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
TOTALE				€ 7.460,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	151281 - English Adventures: Gioca, Parla, Scopri!

Descrizione

Il modulo "English Adventures: Gioca, Parla, Scopri!" è un percorso didattico interattivo, pensato per 20 alunni e alunne della quarta classe della scuola primaria. Il modulo si articola in 30 ore di attività extrascolastiche, distribuite durante l'anno scolastico, e risponde pienamente agli obiettivi dei Fondi Strutturali Europei, promuovendo lo sviluppo di competenze linguistiche fondamentali.

Attraverso un approccio ludico e comunicativo, il modulo mira a rendere l'apprendimento dell'inglese un'esperienza divertente e significativa, costruendo una base solida per la comunicazione e preparando gli studenti alle sfide linguistiche future.

Obiettivi specifici:

Sviluppare le competenze comunicative orali in inglese: Gli alunni saranno incoraggiati a esprimersi in inglese attraverso giochi di ruolo, canzoni, filastrocche e attività interattive, migliorando la fluidità e la fiducia nella produzione orale.

Ampliare il lessico di base e le strutture grammaticali essenziali: Verranno introdotti e consolidati vocaboli legati alla vita quotidiana (famiglia, scuola, cibo, colori, animali) e le strutture grammaticali più semplici, attraverso contesti significativi e ripetizioni ludiche. Potenziare la comprensione orale e l'ascolto attivo: Attraverso l'esposizione a storie, dialoghi e brani audio in inglese, gli alunni affineranno la capacità di comprendere il significato generale e dettagli specifici.

Stimolare la curiosità e l'apertura verso culture diverse:

L'apprendimento della lingua sarà affiancato da attività che introducono elementi culturali del mondo anglofono, favorendo la tolleranza e l'interesse per la diversità.

Favorire il lavoro di squadra e la collaborazione: Molte attività saranno strutturate in coppia o in piccoli gruppi, promuovendo l'interazione, la cooperazione e il supporto reciproco tra pari nell'uso della lingua.

Rendere l'apprendimento dell'inglese un'esperienza positiva e motivante: Attraverso un ambiente di apprendimento sereno, divertente e non giudicante, il modulo mira a costruire una relazione positiva con la lingua inglese, fondamentale per il successo negli anni a venire.

Contribuire alla prevenzione della dispersione scolastica e al successo formativo: Offrendo un'opportunità di potenziamento linguistico in un formato coinvolgente e accessibile, il progetto intende rafforzare la motivazione e la fiducia nelle proprie capacità, costruendo basi solide per i percorsi di studio futuri.

In sintesi, "English Adventures" è un laboratorio dinamico e che,

	attraverso il gioco e l'interazione, fornirà ai giovani partecipanti gli strumenti per comunicare in inglese con crescente sicurezza, aprendo loro le porte a un mondo di nuove conoscenze e opportunità.
Data inizio prevista	30/09/2025
Data fine prevista	30/09/2026
Sede dove è previsto il modulo	SOEE816056
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

English Adventures: Gioca, Parla, Scopri!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
TOTALE				€ 7.460,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria
Titolo modulo	151290 - In Movimento con Energia: Gioco, Sport e Benessere!

Descrizione

Il modulo "In Movimento con Energia: Gioco, Sport e Benessere!" è un percorso didattico, progettato per 20 alunni e alunne della terza classe della scuola primaria. Si svolgerà in orario extracurricolare per un totale di 30 ore, distribuite durante l'anno scolastico. Questo progetto risponde pienamente agli obiettivi dei Fondi Strutturali Europei, promuovendo il benessere fisico, lo sviluppo di competenze motorie e sociali, e l'adozione di stili di vita sani sin dalla giovane età.

Il modulo mira a offrire un ambiente stimolante dove i bambini possano esplorare il movimento, sviluppare le proprie capacità motorie di base e complesse, e imparare l'importanza dell'attività fisica attraverso il gioco e l'interazione.

Obiettivi specifici:

Sviluppare le capacità motorie di base e complesse: Attraverso giochi strutturati, percorsi motori e attività sportive adattate, gli alunni miglioreranno coordinazione, equilibrio, agilità, forza e resistenza in modo divertente e progressivo.

Promuovere uno stile di vita attivo e sano: Il modulo incoraggerà l'abitudine all'esercizio fisico regolare, sensibilizzando i bambini sui benefici del movimento per la salute fisica e mentale.

Favorire lo sviluppo delle competenze sociali e relazionali: Le attività di gruppo e i giochi di squadra insegneranno ai partecipanti l'importanza della collaborazione, del rispetto delle regole, del fair play e della gestione delle emozioni nel contesto competitivo e non.

Migliorare la consapevolezza corporea e spaziale: I bambini impareranno a conoscere meglio il proprio corpo in relazione allo spazio e agli oggetti, affinando la percezione e il controllo dei movimenti.

Esplorare diverse discipline sportive e ludiche: Verranno proposte attività che spaziano da giochi tradizionali a elementi di diverse discipline sportive (es. atletica, ginnastica, giochi di squadra), per ampliare il repertorio motorio e scoprire nuove passioni.

Costruire autostima e fiducia nelle proprie capacità: Attraverso il raggiungimento di piccoli successi personali e di gruppo, il modulo mira a rafforzare l'immagine positiva di sé e la fiducia nelle proprie abilità motorie e relazionali.

Contribuire alla prevenzione della dispersione scolastica e al successo formativo: Offrendo un'attività coinvolgente e piacevole che risponde al bisogno naturale di movimento dei bambini, il progetto intende aumentare il benessere generale, la motivazione e la capacità di concentrazione, elementi che si riflettono positivamente anche nell'apprendimento curricolare.

	In sintesi, "In Movimento con Energia" è un laboratorio dinamico e inclusivo che, attraverso il gioco e l'attività fisica, guiderà i giovani partecipanti in un percorso di crescita motoria e personale, gettando le basi per un benessere duraturo e per un approccio positivo alla vita e all'apprendimento.
Data inizio prevista	15/10/2025
Data fine prevista	15/10/2026
Sede dove è previsto il modulo	SOEE816023
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

In Movimento con Energia: Gioco, Sport e Benessere!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
TOTALE				€ 7.460,00

DICHIARAZIONI

☒ Si dichiara che l'inserimento delle delibere avverrà in fase successiva

☒ Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei

CRITERI DI VALUTAZIONE AVVISO

Domanda criterio - "Coerenza con il PN e il PTOF"

Il progetto è coerente con gli obiettivi del Programma Nazionale 21-27 e del PTOF dell'Istituzione Scolastica?

Risposta:

- **Si**

Domanda criterio - "Parità di accesso e pari opportunità"

Il progetto garantisce parità di accesso e pari opportunità?

Risposta:

- **Si**