



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE E DEL MERITO
UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER LA LOMBARDIA
ISTITUTO COMPRENSIVO di NOVATE MEZZOLA

23025 NOVATE MEZZOLA (SO) - Via Ligoncio, n. 184 - C.F. 81002550143 - C.M. SOIC81600X
TEL: 0343/44126 MAIL: SOIC81600X@istruzione.it PEC: SOIC81600X@pec.istruzione.it SITO: www.icnovate.edu.it

Novate Mezzola, 23 dicembre 2025

**Agli Alunni, Ai Genitori Ai Docenti
Scuola Secondaria I° IC Novate Mezzola**

Agli atti

OGGETTO: Campionati Internazionali di Giochi Matematici 2026

“Logica, intuizione e fantasia” è lo slogan dei “Campionati”. Vuole comunicare con immediatezza che i “Campionati Internazionali di Giochi Matematici” sono delle competizioni matematiche ma che, per affrontarle, non è necessaria la conoscenza di nessun teorema particolarmente impegnativo o di formule troppo complicate. Occorre invece la capacità di ragionare, un pizzico di fantasia e quell’intuizione che fa capire che un problema apparentemente difficile è in realtà più semplice di quello che si poteva prevedere; occorre soprattutto una voglia matta di giocare e di confrontarsi con sé stessi e i compagni. Un gioco matematico è un modo appassionante di avvicinarsi alla matematica, di approfondirne alcuni aspetti per chi già guarda con interesse ai suoi contenuti e di scoprirla sotto una luce nuova per chi finora non aveva trovato le giuste motivazioni. È un problema con un enunciato divertente e intrigante, che suscita curiosità e la voglia di fermarsi un po’ a pensare. Meglio ancora se la stessa soluzione sorprenderà poi per la sua semplicità ed eleganza”.

Concretamente, i “Campionati Internazionali di Giochi Matematici” sono una gara, giunta quest’anno alla sua 33^a edizione, articolata in quattro fasi nelle quali i concorrenti saranno di fronte ad un certo numero di quesiti, di solito tra 8 e 10, che devono risolvere (indicativamente) in 60 o 90 minuti per la categoria **C1** (studenti di prima e seconda Scuola Secondaria di I grado) e in 90 o 120 minuti per la categoria **C2** (studenti di terza Scuola Secondaria di I grado). Le quattro fasi sono:

1. i Quarti di finale che si terranno **on line venerdì 27 febbraio 2026, alle ore 15:00** (la competizione può essere svolta da casa o da scuola utilizzando un pc o un tablet o uno smartphone). I primi classificati di ogni sede locale (per ogni categoria, la relativa percentuale sarà precisata prima dello svolgimento della gara) verranno ammessi alla fase successiva ovvero alle Semifinali. La percentuale di ammissione è stabilita al 60% compatibilmente con la capienza delle sedi locali, e la soluzione corretta ad almeno 4 quesiti.
2. le Semifinali che si terranno in diverse sedi sabato **14 marzo 2026 alle ore 14:30**;
3. la Finale nazionale che si svolgerà a Milano, presso l’Università Bocconi, **sabato 30 maggio 2026**;
4. la Finalissima internazionale, si svolgerà a Milano, il **25 e 26 luglio 2026**.

Gli alunni interessati dovranno iscriversi individualmente alla competizione, entro e non oltre il **12 gennaio 2026**, seguendo scrupolosamente le indicazioni presenti al link:

<https://giochimatematichi.unibocconi.eu/aperte-le-iscrizioni-campionati-internazionali-2026>.

Anche quest’anno sono consentite solo iscrizioni individuali (non più quelle cumulative) tramite FORM di ISCRIZIONE.



Per partecipare ai “Campionati” occorre seguire la seguente procedura (tutti i suoi 3 passi sono essenziali):

Passo 1: la compilazione della scheda di iscrizione sul FORM ONLINE. Al termine della compilazione del form, si viene rimandati direttamente e automaticamente alla procedura di pagamento tramite PagoPA.
Passo 2: il versamento della quota di iscrizione (10 Euro per ogni concorrente) deve essere effettuato tramite piattaforma PagoPa, come indicato nel form di iscrizione.

Passo 3: una volta effettuata l’iscrizione, i singoli concorrenti riceveranno una mail di riepilogo della iscrizione. La registrazione alla piattaforma dei giochi (<https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/>) sarà fatta automaticamente e i concorrenti riceveranno una comunicazione entro la chiusura delle iscrizioni di avvenuta registrazione. La User e la Password sono le stesse indicate all’inizio della procedura di iscrizione su FORM.

Gli alunni che avranno deciso di partecipare alla competizione dopo aver formalizzato l’iscrizione lo comunicheranno alla **Prof.ssa Giovanna Lo Duca**, che coadiuva tutte le attività relative ai giochi e che si rende disponibile a supportare alunni e genitori nella compilazione della scheda di iscrizione e nella registrazione alla piattaforma.

Dirigente scolastico

Laura Loffa

Firma digitale ai sensi D.Lgs. 82/2005 e s.m.i